



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
РЕСПУБЛИКИ ТЫВА**
(Минобр РТ)

ПРИКАЗ

от «28» сентября 2022 г. № 937-д
г. Кызыл

**О проведении рейтингового командного турнира по
программированию среди обучающихся образовательных организаций
Республики Тыва**

В целях популяризации программирования среди обучающихся образовательных организаций Республики Тыва ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести рейтинговый командный турнир по программированию среди обучающихся образовательных организаций Республики Тыва (далее - Турнир) с 19 ноября 2022 года по 15 апреля 2023 года.
2. Утвердить прилагаемое Положение о порядке проведения Турнира.
3. Назначить ГБОУДО РТ «Республиканский центр развития дополнительного образования» совместно с ФГКОУ «Кызылское президентское кадетское училище» (по согласованию) ответственным за организацию и проведение Турнира.
4. Рекомендовать руководителям органов местного самоуправления муниципальных районов и городских округов, осуществляющих управление в сфере образования и республиканских общеобразовательных организаций обеспечить участие обучающихся образовательных организаций Республики Тыва в Турнире.
5. Ответственность за жизнь и безопасность в пути следования, во время соревнований и обратно, соблюдение Правил перевозки организованной группы детей автобусами, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 23 сентября 2020 г. № 1527 возложить на руководителей образовательных организаций, организующих перевозку детей.
6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя министра образования Республики Тыва Сарагашеву И.В.

Министр

Комбу С.Ш., 34418

А.В. Храмцов

Утверждено
приказом Минобр РТ
от «28» сентября 2022 г.
№ 937-д

Положение о порядке проведения рейтингового командного Турнира по программированию среди обучающихся образовательных организаций Республики Тыва

1. Цели турнира:

- 1) пропаганда программирования как средства интеллектуального досуга и развития учащихся;
- 2) выявление творчески одаренных учащихся в области программирования;
- 3) установление неформальных связей между учащимися, занимающимися программированием;
- 4) определение победителей среди образовательных организаций и учреждений дополнительного образования Республики Тыва;
- 5) повышение уровня подготовки школьников для участия в городских, республиканских и Всероссийских олимпиадах по информатике;
- 6) помощь учителям информатики в подборе теоретического и практического материалов для проведения школьных олимпиад.

2. Задачи турнира:

- 1) повысить уровень программирования у учащихся школ г. Кызыла и Республики Тыва;
- 2) привить интерес к программированию и языкам программирования высокого уровня PASCAL, C, C++...;
- 3) систематизировать работу с одаренными детьми по информатике;
- 4) подготовить школьников к участию в будущем в студенческих командных олимпиадах по информатике;
- 5) повысить эффективность работы кабинетов информатики образовательных организаций Республики Тыва.

3. Общие положения турнира

К участию в турнире допускаются команды обучающихся образовательных организаций Республики Тыва. Команда состоит из трех человек, учащихся 8 - 11 классов. При наличии свободных мест оргкомитет оставляет за собой право расширения списка участников турнира. Желающие принять участие в рейтинговом турнире должны подать заявку не позднее, чем за 3 дня до проведения тура. Турнир проводится по правилам международных олимпиад АСМ и может включать в себя два вида соревнований:

1. Командный тур. Задачи решает команда из трех участников. Участникам предоставляются один компьютер и комплект заданий. Задача решена, если она прошла все тесты. За правильные ответы на отдельные тесты баллы не начисляются.

2. Лично-командный тур. Команде из 3 учеников предоставляются один компьютер и до 50 задач низкого уровня сложности. За компьютером находится только один участник. Каждый участник решает задачи в течение 30 минут, затем участники у компьютера меняются. За задачу выставляются баллы, если она прошла все тесты, за правильные ответы на отдельных тестах баллы не начисляются. Цель тура - показать знание базовых алгоритмов.

4. Организаторы турнира

Организаторами Турнира являются ГБОУ ДО РТ «РЦРДО» и ФГКОУ «Кызылское президентское кадетское училище».

Рейтинговый турнир проводится на базе компьютерных классов Кызылского президентского кадетского училища.

5. Жюри

В работе жюри принимают участие учителя школ г. Кызыла и Республики Тыва.

Персональный состав жюри формируется оргкомитетом перед началом первого тура один раз в начале учебного года.

6. Участники турнира

1. К участию в Турнире допускаются команды обучающихся образовательных организаций Республики Тыва.

2. Команда состоит из трех человек - учащихся 8-11 классов.

3. Желаящие принять участие в чемпионате должны подать заявку не позднее, чем за 3 дня до проведения тура.

4. Дальнейшее информирование участников турнира осуществляется по адресам электронной почты и телефонам руководителей команд, указанных в заявке.

7. Порядок проведения турнира

1. Рейтинговые туры проводятся 3 раза в течение учебного года. Положение, графики туров доводятся до всех образовательных организаций.

2. На один компьютерный тур команде предоставляется один персональный компьютер и предлагается решить от 5 до 15 задач. Продолжительность тура составляет 3 часа. Жюри может продлить время тура в случае непредвиденных обстоятельств.

3. В случае очного проведения тура, участникам предоставляются IBM PC совместимые компьютеры в конфигурации: процессор класса Pentium 4 и выше, операционная система Windows 7 и выше.

4. Для решения задач участники могут использовать следующие языки и соответствующие им системы программирования:

Free Pascal;

CodeBlocks svn build (C++)

Python 3.5.2.

5. Указанные системы будут полностью установлены на каждом компьютере. Запрещается использовать какие-либо сторонние компиляторы и библиотеки.

6. Во время тура разрешается пользоваться любой литературой и личными записями. Запрещается использовать любую информацию в электронном виде, личные компьютеры или калькуляторы, мобильные средства связи.

7. Во время тура участники решают предложенные задачи. Решением задачи является программа, составленная на одном из допустимых языков программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей или файлов. Разные задачи можно решать на разных языках программирования.

8. Все задачи предполагают, что входные данные вводятся в стандартный поток ввода. Программа должна формировать вывод данных в стандартный выходной поток.

9. Проверка решений производится во время соревнований при помощи специальной автоматизированной тестирующей системы CONTESTER. Данная система транслирует программы, используя компиляторы командной строки, создает исполняемый файл и проверяет их на различных тестах.

10. По мере готовности решений команда отправляет задачи для проверки и продолжает работать над другими заданиями. После того, как тестирующая система проверит решение (проверка занимает около 1 - 3 минут), команда получает сообщение с результатами тестирования. Это сообщение показывается на экране монитора при помощи тестирующей системы. Если не возникло ошибки компиляции, то в нем сообщается, что задача зачтена или указывается ошибка.

11. Решения участников проверяются на заранее подготовленных тестах. Решение считается верным, если оно прошло все тесты. Жюри ограничивает время работы программы на один тест в формулировках задач.

12. В решениях задач запрещено использовать:

- расширенную память и защищенный режим процессора;

- чтение и запись векторов прерываний;

- создание подкаталогов;

- любой ввод/вывод кроме указанных в условии задачи, если в условии ничего не сказано, значит для ввода/вывода данных используется стандартный поток;

- любое использование сетевых средств;

- любые другие средства или действия, которые могут нарушить процесс проверки и прохождения первенства.

13. Во время тура участники могут общаться только с членами своей команды и представителями жюри.

14. За нарушение правил турнира команда может быть дисквалифицирована.

15. Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников, разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат. Приём и отправка апелляций после окончания тура не предусмотрены.

8. Система оценок

1. Побеждает команда, решившая наибольшее количество задач.

2. При равенстве количества решенных задач выигрывает команда, у которой меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом: для решенных задач штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать задачу. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.

9. Определение победителей и награждение участников турнира

1. На каждом туре формируется рейтинговая таблица по итогам тура.

2. Результаты всех команд по итогам каждого тура заносятся в общую турнирную таблицу. Чем выше рейтинг команды, тем выше ее положение в турнирной таблице.

3. По итогам трех туров (один учебный год) будут определены команды-победители.

Победители определяются по количеству всех решенных задач за 3 тура. Если количество решенных задач одинаково, то победитель определяется по минимальному штрафному времени за все 3 тура.

Победители награждаются грамотами.

10. Дополнительная информация

Все образовательные организации Республики Тыва, изъявившие желание участвовать в турнире, получают материалы всех туров после окончания каждого тура. Результаты, полученные при реализации проекта, позволят выявить школы, где работа с одаренными детьми по информатике поставлена на должном уровне.

11. График турнира:

1 тур - 19 ноября 2022 года - командный турнир;

2 тур - 21 января 2023 года - командный турнир;

3 тур - 15 апреля 2023 года - лично-командный турнир.

Приложение
к Положению о порядке проведения
рейтингового Турнира по программированию
среди обучающихся образовательных организаций
Республики Тыва

ЗАЯВКА
на участие в республиканском командном турнире по
программированию

ОО _____

№	Название команды	Состав команды	Руководитель (тел., e-mail)

Заявки принимаются до 16 ноября 2022 г. на e-mail: i.v.kochetkova@mail.ru